

傳播研究

親愛的受測者您好！這是一份有關手機遊戲的研究問卷。本問卷內容共分為兩大部分，第一部分請您試玩一款由手機公司所開發的手機遊戲，第二部分則請您針對此款手機遊戲回答一些簡單的問題。本問卷約略耗時 15-20 分鐘可填答完畢，請您仔細閱讀問卷內容，並遵照實驗步驟進行，請勿回溯或修改先前的填答內容，您的填答資料將對手機遊戲研究有極大的貢獻，非常感謝您的參與！

【第一部分 – 遊戲 1】

◆ 說明

請您試玩一款剛研發出來的手機遊戲，並針對此遊戲回答相關的問題。請以您平常玩手機遊戲的心態及方式試玩遊戲即可。

現在，請您依序回答以下有關手機遊戲的相關問題。請仔細閱讀問卷題目，並依序填答，切記請勿回溯或修改先前的填答內容！此份問卷將採不記名的方式，請安心填答。

1a. 請回想剛才的遊戲中，出現過哪些產品或品牌，並於下表列出：

- (1) _____
- (2) _____
- (3) _____
- (4) _____
- (5) _____
- (6) _____

1b. 請回想剛才的遊戲中，所出現的加油站品牌為何？

答：_____

1c. 請回想剛才的遊戲中，出現哪家便利商店？

答：_____

1d. 請回想剛才的遊戲中，出現哪家速食店？

答：_____

2. 請勾選下列十個品牌中，哪些品牌名稱曾出現在剛才的遊戲當中：

| | | |
|--|----------------------------|----------------------------|
| a.  | <input type="checkbox"/> 是 | <input type="checkbox"/> 否 |
| b.  | <input type="checkbox"/> 是 | <input type="checkbox"/> 否 |
| c.  | <input type="checkbox"/> 是 | <input type="checkbox"/> 否 |
| d.  萊爾富 | <input type="checkbox"/> 是 | <input type="checkbox"/> 否 |
| e.  | <input type="checkbox"/> 是 | <input type="checkbox"/> 否 |
| f.  全國加油站 | <input type="checkbox"/> 是 | <input type="checkbox"/> 否 |
| g.  | <input type="checkbox"/> 是 | <input type="checkbox"/> 否 |
| h.  | <input type="checkbox"/> 是 | <input type="checkbox"/> 否 |
| i.  | <input type="checkbox"/> 是 | <input type="checkbox"/> 否 |
| j.  | <input type="checkbox"/> 是 | <input type="checkbox"/> 否 |

3. 請問您對剛才遊戲中的產品置入觀感為何?

| | 非常不同意 ←-----→ 非常同意 | | | | | | |
|------------------|--------------------|---|---|---|---|---|---|
| a. 產品置入遊戲是欺騙的行為 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| b. 產品置入可增添遊戲的真實感 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| c. 產品置入會干擾遊戲進行 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |

4. 請問您對剛才遊戲中所置入的品牌名稱觀感為何?

| | 非常不同意 ←-----→ 非常同意 | | | | | | |
|-----------------------------|--------------------|---|---|---|---|---|---|
| a. 我討厭看到遊戲中出現具有商業目的之品牌名稱產品 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| b. 我不排斥遊戲中不經意地出現具有品牌名稱的產品 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| c. 我比較喜歡看到遊戲中出現真實的品牌而非虛構的品牌 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| d. 遊戲應該使用真實品牌而非虛構品牌 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| e. 遊戲中出現具有品牌名稱的產品可增添遊戲的真實感 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| f. 我比較喜歡沒有產品置入的遊戲 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| g. 我不介意遊戲中出現有品牌名稱的產品 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |

5. 請問您對剛才遊戲中所置入的品牌之購買意願為何?

| | 非常不同意 ←-----→ 非常同意 | | | | | | |
|-----------------------------|--------------------|---|---|---|---|---|---|
| a. 遊戲中所出現的品牌會讓我產生想要購買該產品的慾望 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| b. 我會馬上考慮購買遊戲中所出現的品牌 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| c. 也許在未來我會考慮購買遊戲中所出現的品牌 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |

6. 如果本研究願意提供一項價值台幣 200 元產品以做為謝禮，您會選擇什麼呢？

答：_____

7. 希望到哪購買呢？

答：_____

8. 請問您對剛才遊戲中音樂所置入的品牌之購買意願為何?

| | 非常不同意 ←-----→ 非常同意 | | | | | | |
|----------------------------------|--------------------|---|---|---|---|---|---|
| a. 遊戲中背景音樂中所主打的品牌會讓我產生想要購買該產品的慾望 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| b. 我會馬上考慮購買遊戲中背景音樂所主打的品牌 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| c. 也許在未來我會考慮購買遊戲中背景音樂所主打的品牌 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |

9. 請問您對電視廣告的觀感為何?

| | 非常不同意 ←-----→ 非常同意 | | | | | | |
|--|--------------------|---|---|---|---|---|---|
| a. 我討厭看到電視中的廣告 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| b. 我到電影院看電影或租錄影帶是為了解開電視中的廣告 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| c. 我在觀看電視節目時，遇到廣告時我就會換台 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| d. 當廣告出現在電視上時，我會停止觀看電視螢幕，直到節目開始時才會繼續觀看電視螢幕 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |

| | | | | | | | |
|------------------|---|---|---|---|---|---|---|
| e. 廣告提供了產品的資訊 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| f. 廣告可以是有趣和令人愉快的 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |

10. 請問您還知道哪些遊戲存在著產品置入或廣告?

- (1) _____
- (2) _____
- (3) _____
- (4) _____
- (5) _____

11. 請問您認為哪種類型的遊戲較適合產品置入或廣告？請說明原因？

- (1) _____
- (2) _____
- (3) _____
- (4) _____
- (5) _____
- (6) _____

12. 電玩使用行為：

(1) 請勾選你所玩過的電玩遊戲 (可複選)：

- ☐電腦單機遊戲 ☐掌上型遊戲 ☐線上遊戲 ☐手機電玩 ☐電視遊樂器
☐大型電動

(2) 請勾選你最常玩的電玩遊戲類型 (可複選)：

- ☐角色扮演類 ☐動作類 ☐射擊類 ☐運動類
☐競速類 ☐冒險類 ☐策略模擬類 ☐益智類

13.：所有電玩使用時間

(1) 請問你平均一個禮拜玩電動的次數是： _____ 次

(2) 請問你一次玩電動的平均時數為：

- ☐0.5 小時 ☐1 小時 ☐1.5 小時 ☐2 小時 ☐2.5 小時 ☐2.5 小時
☐3.5 小時 ☐4 小時 ☐4.5 小時 ☐5 小時 ☐5.5 小時 ☐6 小時以上

(3) 請問你曾有過最長的一次玩電玩遊戲時間是多久呢？持續了 _____ 小時

14. 手機電玩使用時間：

(1) 請問你平均一個禮拜玩手機電玩的次數是： _____ 次

(2) 請問你一次玩手機電玩的平均時數為：

- ☐0.5 小時 ☐1 小時 ☐1.5 小時 ☐2 小時 ☐2.5 小時 ☐3 小時
☐3.5 小時 ☐4 小時 ☐4.5 小時 ☐5 小時 ☐5.5 小時 ☐6 小時以上

(3) 請問你曾有過最長的一次玩手機電玩遊戲時間是多久呢？持續了 _____ 小時

15. 請回溯剛剛所玩的手機電玩中所出現的品牌位置

| | 非常不同意 ←-----→ 非常同意 | | | | | | |
|-----------------------------|--------------------|---|---|---|---|---|---|
| a. 我剛所玩的手機遊戲中的品牌是出現在遊戲中心區塊 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| b. 我剛所玩的手機遊戲中的品牌是出現在遊戲的邊緣位置 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |

16. 請回想剛剛所玩的手機電玩中所出現品牌對您的熟悉度

| | 非常不同意 ←-----→ 非常同意 | | | | | | |
|-----------------------------|--------------------|---|---|---|---|---|---|
| a. 我剛所玩的手機遊戲中所出現的品牌，是我所熟悉的 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| b. 我剛所玩的手機遊戲中所出現的品牌，是我所不熟悉的 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |

【第二部分】

17. 請回答下列基本資料

- a. 請問您的性別為? ☐男生 ☐女生
- b. 請問您的年齡為? _____ 歲
- c. 請問您就讀大學幾年級?
☐一年級 ☐二年級 ☐三年級 ☐四年級 ☐其他 _____
- d. 請問您的科系為? _____

問卷作答完畢
感謝您的參與